

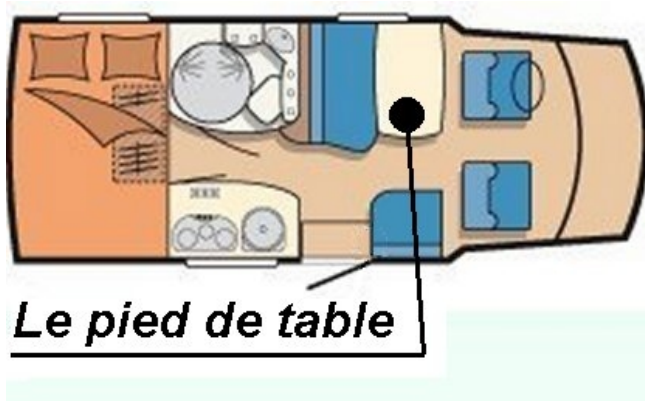
Rotation de la table de dînette

CONSTAT:

La partie pivotante de la table de la dînette est difficile à manœuvrer.
Chaque rotation ne se fait que difficilement en engendrant un risque d'arrachement de la cloison

SOLUTION :

Il faut régler la dureté de la rotation.
Plus douce pour faciliter la manipulation.
Mais pas trop pour qu'elle ne tourne pas à la moindre sollicitation !!!!



C'est ICI que ça se passe !!!



On sort la table pour être à l'aise.

La rallonge en position "route".

Elle est complètement rentrée et verrouillée.

Aucune possibilité de rotation !!!!



La rallonge est sortie.

C'est pour passer dans cette position que l'effort à fournir est trop important à mon goût !!!!

La manipulation de la rallonge provoque des efforts sur la cloison qui ne me conviennent pas.



On démonte la partie inférieure du pied.

Après examen, le réglage de dureté se fait par la vis qui est DANS le tube du pied de table !!!!



La vis est au font du puits !!!!

Il ne reste plus qu'à trouver la clé adéquate.



Une clé à pipe classique ne convient pas.

La tige filetée qui dépasse empêche d'introduire la clé sur l'écrou.



Voila l'outil magique !!!!

Une clé pour démonter les écrous de roues.

La douille réversible est prévue pour 2 dimensions.
Il suffit de choisir la bonne !!!!



Toute l'astuce est là !!!!!

Il faut introduire la douille d'abord, sinon on retrouve le même problème que la clé à pipe.....



Introduire le manche de la clé à fond.

Dans mon cas, le manche n'est pas complètement introduit dans la douille car la tige filetée est trop longue.

Pour régler l'écrou et comme il n'y a pas de blocage de celui-ci, l'effort à fournir est faible. La méthode convient sans problème.



Il reste à régler la dureté souhaitée en serrant plus ou moins fort.

L'écrou n'est pas bloqué.

Mais comme il s'agit d'un Nylstop, il n'y a pas de desserrage possible !!!!

Mes petits enfants peuvent maintenant être de "corvée" de table sans aucun risque d'arrachement du support sur la cloison.

Et voilà!